

# Initiation à la communication gestuelle associée à la parole

## Jeu des 7 familles - Règles

### **OBJECTIFS**

Se familiariser avec la langue des signes française.

### **MATÉRIEL**

Trois jeux de 42 cartes regroupées en 7 familles de 6 cartes.

Les 7 familles :

- 1 - Les verbes (*boire, manger, dormir, chanter, rire, pleurer*)
- 2 - Les objets (*ballon, banane, chocolat, pomme, fleur, vélo*)
- 3 - La politesse (*bonjour, au revoir, s'il te plaît, merci, pardon, bien!*)
- 4 - La famille (*grand-mère, grand-père, mère, père, frère, sœur*)
- 5 - Les couleurs (*blanc, noir, rouge, vert, bleu, jaune*)
- 6 - Les animaux (*chien, chat, lapin, abeille, cheval, tortue*)
- 7 - Les mots (*je/moi, tu/toi, s'appeler, comment, âge, oui*)

### **JOUER**

Sept cartes sont distribuées à chaque joueurs. Les cartes restantes forment la pioche.

Le but du jeu est de réunir le maximum de familles.

Le joueur le plus jeune commence.

Il demande au joueur de son choix une carte qu'il n'a pas mais dans une des familles qu'il possède (en signant le nom du joueur, le numéro de la famille et le nom de la carte) :

> Si le joueur possède la carte, il la cède au demandeur qui rejoue en demandant une autre carte au joueur de son choix..

> Si le joueur n'a pas la carte, le demandeur tire une carte dans la pioche :

>> Si cette carte correspond à sa demande, il continue à jouer.

>> Si ce n'est pas le cas, c'est au tour du joueur placé immédiatement à sa droite de jouer.

Le jeu doit se dérouler en silence.

Lorsqu'il n'y a plus de carte dans la pioche, la partie se poursuit jusqu'à ce que toutes les familles soient formées.

### ***FIN DE PARTIE***

Quand toutes les familles sont formées, la partie est terminée. Le plus habile est celui qui a le plus de familles.

Tous les joueurs ont droit de rejouer une partie.