

Initiation à la communication gestuelle associée à la parole

Jeu de mime - Règles

Objectifs

Se familiariser avec la langue des signes française.
Signer des verbes.

Participants

Tous.

Contenu du jeu

1 règle du jeu.
1 jeu de 11 cartes « mimes ».

But et principe du jeu

Mimer.

Préparation d'une partie

Avant de commencer le jeu, les joueurs apprennent à signer les verbes.

Déroulement d'une partie

Chaque joueur tire au hasard une carte « mime ».

Chaque joueur choisit un adversaire. À tour de rôle, les 2 joueurs miment le verbe de leur carte.

ATTENTION : les joueurs doivent **mimer** le verbe de leur carte et **non signer**.

Si l'adversaire signe juste, celui-ci gagne 1 point.

Quand les 2 joueurs ont mimé leur carte, tous les joueurs changent d'adversaires.

Fin de partie

Quand chaque joueur a rencontré tous les autres joueurs, la partie prend fin. Le joueur qui a le plus de points a gagné la partie.