

MES PREMIERS PAS EN COMMUNICATION GESTUELLE ASSOCIÉE À LA PAROLE

avec les associations départementales des Francas de Tarn-et-Garonne et du Lot

Jeu de loto - Règles

Objectifs

Se familiariser avec la langue des signes française.

Signer des animaux familiers, des couleurs et des nombres.

Participants

Tous.

Contenu du jeu

1 règle du jeu.

1 jeu de 60 cartes « images nombre / animal / couleur ».

10 cartons de loto.

But et principe du jeu

Compléter le premier son carton.

Préparation d'une partie

Avant de commencer le jeu, les joueurs apprennent à signer les nombres.

Déroulement d'une partie

Chaque joueur prend un carton de loto. Le meneur de jeu tire une carte sans la montrer aux joueurs. Il la signe (nombre, animal, couleur). Le joueur qui a sur son carton la case correspondante demande la carte en la signant et la pose sur son carton.

Fin de partie

Le premier joueur qui a rempli son carton gagne la partie et gagne 10 points. Les autres joueurs gagnent autant de points qu'ils ont de cartes. Les joueurs changent de cartons.

Fin du jeu

Avant de commencer, les joueurs décident du nombre de parties à jouer ou du temps imparti.

Quand le nombre de parties est atteint ou que le temps de jeu est terminé, le jeu est fini.

Le joueur qui a le score le plus élevé gagne le droit de ranger le matériel.