



MES PREMIERS PAS EN COMMUNICATION GESTUELLE ASSOCIÉE À LA PAROLE

avec les associations départementales des Francas
de Tarn-et-Garonne et du Lot

Jeu de mémoire « animaux / couleurs » - Règles

Objectifs

Se familiariser avec la langue des signes française.

Signer des animaux familiers et des couleurs.

Participants

De 2 à 5 participants par jeu.

Contenu du jeu

1 règle du jeu

3 jeux de 24 cartes « images animaux / couleurs »

But et principe du jeu

Assembler les cartes 2 à 2.

Préparation d'une partie

Avant de commencer le jeu, les joueurs apprennent à signer les animaux et les couleurs.

Déroulement d'une partie

Les cartes sont étalées sur la table, face cachée.

À tour de rôle, les joueurs retournent 2 cartes en les nommant et en les signant (si un joueur ne se souvient pas du signe, les autres joueurs l'aident) :

- Si les 2 cartes correspondent, le joueur les garde et rejoue.
- Si les 2 cartes ne correspondent pas, le joueur les remet à leur place et c'est au tour du joueur suivant.

Fin de partie

La partie se termine lorsqu'il ne reste plus de carte.