



MES PREMIERS PAS EN COMMUNICATION GESTUELLE ASSOCIÉE À LA PAROLE

**avec les associations départementales des
Francas de Tarn-et-Garonne et du Lot**

Plan général

Introduction

Ce projet d'animation s'adresse aux animateurs désireux d'initier les enfants à la langue des signes française sans avoir de notions préalables et dans un laps de temps relativement court (6 séances de 30 mn environ avec la possibilité d'allonger ce temps).

Même sans aucune notion de la langue des signes, une animatrice ou un animateur sera capable de mettre en œuvre ce projet avec juste un tout petit peu de préparation.

À la fin de cette animation, les animateurs et les participants auront appris une soixantaine de mots.

Chaque étape suit un même cheminement :

- Une introduction qui décrit l'étape,
- Un apprentissage des mots avec à l'appui une fiche représentant le mot, une vidéo montrant le signe et un dessin aide-mémoire,
- Un jeu pour mémoriser les signes.

Étape 1 : Des animaux et des couleurs

Introduction

- Une fiche décrivant l'étape (HAN038A-1-instructions).

Apprentissage des animaux et des couleurs

- Un jeu de 12 fiches représentant 6 animaux (HAN038A-2-animaux) : chien, chat, lapin, papillon, cheval, mouton et 6 couleurs (HAN038A-3-couleurs) : blanc, noir, rouge, vert, bleu, jaune).
- Un jeu de fiches décrivant les signes (HAN039-signes).
- Des vidéos des signes (HAN040-vidéos).

Jeu de mémoire (jeu de cartes « animaux de couleur »)

- Une règle du jeu (HAN038A-4-règle du jeu).
- Trois jeux de 24 cartes type « memory » représentant des animaux de différentes couleurs (HAN038A-5-cartes).

Étape 2 : Présentation

Introduction

- Une fiche décrivant l'étape (HAN038B-1-instructions).

Apprentissage des nombres (1 à 10)

- Un jeu de 10 fiches représentant les nombres (HAN038B-2-nombres).
- Un jeu de fiches décrivant les signes (HAN09-signes).
- Des vidéos des signes (HAN040-vidéos).

Dessin du pseudonyme (animal / couleur).

- Des feuilles cartonnées A5, crayons à papier, crayons de couleur, feutres.

Dire son nom (pseudonyme) et son âge

- Un jeu de 5 fiches : je, tu, s'appeler, comment, âge... (HAN038B-3-mots).
- Un jeu de fiches décrivant les signes (HAN039-signes).
- Des vidéos des signes (HAN040-vidéos).

Jeu du loto des nombres / animaux / couleurs

- Une règle du jeu (HAN038B-4-règle du jeu).
- Des cartons de loto (HAN038B-5-cartons).
- Un jeu de cartes « nombre / animal / couleur » (HAN038B-6-cartes)

Étape 3 : Des verbes

Introduction

- Une fiche décrivant l'étape (HAN038C-1-instructions).

Apprentissage des verbes

- Un jeu de 11 fiches représentant les verbes : boire, manger, dormir, chanter, marcher, courir, sauter, rire, pleurer, vouloir, quoi faire (HAN038C-2-verbes).
- Un jeu de fiches décrivant les signes (HAN039-signes).
- Des vidéos des signes (HAN040-vidéos).

Jeu de mime

- Une règle du jeu (HAN038C-3-règle du jeu).
- Des cartes « mimes » (HAN038C-4-cartes).

Étape 4 : Tu fais quoi, tu veux quoi ?

Introduction

- Une fiche décrivant l'étape (HAN038D-1-instructions).

Apprentissage de 10 objets

- Un jeu de 10 fiches représentant les objets : ballon, banane, chocolat, pomme, fleur, livre, jouet, fruit, eau, vélo (HAN038D-2-objets).
- Un jeu de fiches décrivant les signes (HAN039-signes).
- Des vidéos des signes (HAN040-vidéos).

Jeu « tu fais quoi ? tu veux quoi ? »

- Une règle du jeu (HAN038D-3-règle du jeu).
- Un jeu de cartes « tu fais quoi ? » (HAN038D-4-cartes faire).
- Un jeu de cartes « tu veux quoi ? » (HAN038D-5-cartes vouloir).

Étape 5 : La famille

Introduction

- Une fiche décrivant l'étape (HAN038E-1-instructions).

Apprentissage des mots relatifs à la famille

- Un jeu de 10 fiches représentant les mots : grand-père, grand-mère, père, mère, fille, garçon, oncle, tante, frère, sœur (HAN038E-2-famille).
- Un jeu de fiches décrivant les signes (HAN039-signes).
- Des vidéos des signes (HAN040-vidéos).

Jeu de la famille

- Une règle du jeu (HAN038E-3-règle du jeu).
- Un jeu de dix fiches vierges (HAN038-6-fiche vierge) et six jeux de dix cartes « famille » (HAN038-5-cartes famille).
- Un jeu de dix fiches illustrées (HAN038-7-fiches illustrées) et dix jeux de six cartes « numéro » correspondant aux fiches (HAN038-4-cartes numéro).

Étape 6 : La politesse

Introduction

- Une fiche décrivant l'étape (HAN038F-1-instructions).

Apprentissage des mots relatifs à la politesse

- Un jeu de 10 fiches représentant les mots : à bientôt, au revoir, pardon, bon appétit, oui, non, ça va ?, s'il te plaît, merci, bien! (HAN038F-2-politesse).
- Un jeu de fiches décrivant les signes (HAN039-signes).
- Des vidéos des signes (HAN040-vidéos).

Jeu des 7 familles

- Une règle du jeu (HAN038F-3-règle du jeu)-
- Trois jeux des 7 familles (1-les verbes, 2-les objets, 3-la politesse, 4-la famille, 5-les couleurs, 6-les animaux, 7-les mots) (HAN038F-4-cartes)-