



# JEU DES 7 FAMILLES « HANDICAPS »

## Règle du jeu

### **MATÉRIEL**

- 1 jeu de 42 cartes (embossées en haut à gauche)
- 1 règle du jeu
- 4 fiches de présentation des cartes

### **PRÉPARATION DU JEU**

Ce jeu de 42 cartes se joue comme un jeu de 7 familles ordinaire. Chaque famille représente une couleur.

Les 7 couleurs :

- Aurore (représenté par la lettre « A »)
- Bordeaux (représenté par la lettre « B »)
- Capucine (représenté par la lettre « C »)
- Denim (représenté par la lettre « D »)
- Émeraude (représenté par la lettre « E »)
- Fushia (représenté par la lettre « F »)
- Garance (représenté par la lettre « G »)

Chaque famille comprend 6 formes :

- Triangle (représenté par la lettre « T ») ▲
- Carré (représenté par la lettre « K ») ■
- Rond (représenté par la lettre « O ») ●
- Croix (représenté par la lettre « X ») +
- Hexagone (représenté par la lettre « H ») ⬡
- Lune (représenté par la lettre « L ») ☾

Sept cartes sont distribuées à chaque joueurs. Les cartes restantes forment la pioche.

### **DÉROULEMENT DU JEU**

Le but du jeu est de réunir le maximum de familles. Le joueur le plus jeune commence.

Il demande au joueur de son choix une carte qu'il n'a pas mais dans une des familles qu'il possède.

Si le joueur possède la carte, il la cède et le joueur demandeur rejoue.

Si le joueur n'a pas la carte, le demandeur tire une carte dans la pioche.

Si cette carte correspond à sa demande, il continue à jouer sinon c'est au joueur placé immédiatement à sa gauche.

Lorsqu'il n'y a plus de carte dans la pioche, la partie se poursuit jusqu'à ce que toutes les familles soient formées.

### ***JEU POUR « NON VOYANT »***

Après avoir appris les lettres en braille, les joueurs se servent des lettres et des formes en relief.

Les joueurs communiquent en se parlant.

### ***JEU POUR « NON ENTENDANT »***

Les joueurs communiquent dans la langue des signes.

En aucun cas ils ne doivent parler.

### ***JEU POUR « MUET MAIS ENTENDANT »***

Les joueurs communiquent en morse. Ils se mettent d'accord au préalable pour définir les deux sons « point » et « trait »

En aucun cas ils ne doivent parler.

### ***FIN DE PARTIE***

Quand toutes les familles de cartes ont été formées, la partie est terminée. Le plus habile est celui qui a le plus de familles.

Tous les joueurs ont droit de rejouer une partie.