



LE JEU DU TOUCHER

Règle du jeu

OBJECTIFS

Exacerber le sens du toucher

PUBLIC

De 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans

MATÉRIEL

3 jeux de 9 cartes « formes »

Un sac opaque

3 jeux de 9 formes

Un sablier (2mn)

BUT DU JEU

Trouver le maximum de formes en un temps limité

PRÉPARATION DU JEU

Les cartes « formes » sont disposées sur la table, face cachée

Les formes sont dans le sac opaque

Le sablier est disposé sur la table

DÉROULEMENT DU JEU

A tour de rôle, les joueurs retournent au hasard une carte.

Ils doivent, dans le temps imparti, retrouver dans le sac, sans regarder, la forme qui correspond à cette carte.

Si le joueur trouve la forme avant la fin du temps imparti, il rejoue.

Quand le temps s'est écoulé, le joueur arrête sa recherche et le joueur suivant prend le relais avec la dernière carte retournée.

FIN DE PARTIE

La partie se termine quand toutes les formes ont été trouvées.

ÉVALUATION

Les joueurs échangent leurs impressions sur le sens du toucher :

Quelle importance a-t-il par lui-même ?

Quelle importance a le toucher par rapport aux autres sens (vue, goût, ouïe, odorat) ?

VARIANTES

Il est possible de jouer avec moins de cartes et de formes.