

JEU DE L'ALPHABET



Règles du jeu

Objectif

Sensibiliser le public aux handicaps, en particulier à la non-voyance ou à la mal-voyance.
Apprendre l'alphabet braille.

Catégorie du jeu

Jeu de toucher en aveugle.

Participants

De 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans.

Matériel

1 règle du jeu,
1 jeu de 26 cartes « alphabet »,
1 fiche « traduction » alphabet latin / alphabet braille,
1 boîte à jeu.

Lieu

Sur une table en salle ou en extérieur.

But du jeu

Reconnaître l'alphabet braille, gagner le plus de points possible.

Durée du jeu

La durée du jeu est déterminée à l'avance. Elle est déterminée par le temps (30 minutes par exemple) ou par le nombre de tours (7 tours par exemple) ou par le nombre de points atteint (15 par exemple).

Préparation

Mélanger les cartes.
Les mettre dans la boîte.
Poser la fiche « traduction » face cachée sur la table.

Déroulement du jeu

Les participants jouent à tour de rôle.
Le joueur prend la boîte et la pose devant lui.
Il plonge ses mains de chaque côté de la boîte.
Il prend une carte avec une main et « lit » cette carte du bout de l'index de l'autre main.

Il peut se servir de la fiche « traduction » pour reconnaître la carte.

Il annonce la lettre puis la sort de la boîte pour vérification.

S'il a lu juste, il gagne 3 points s'il n'a pas consulté la fiche « traduction » et 1 point s'il l'a consultée. En cas d'erreur, il ne gagne rien.

Il remet alors la carte dans la boîte et c'est au tour du joueur suivant.

Évaluation

Les participants reconnaissent les lettres sans consulter la fiche « traduction ».

Variantes

Chaque joueur a un certain temps (1 minute par exemple) pour reconnaître le plus possible de lettres (se munir d'un chronomètre ou d'un sablier).