



LA BONNE CARTE



Règles du jeu

Objectifs

Exacerbation du sens du toucher.
Approche de l'alphabet braille.

Public

À partir de 8 ans.
De 2 à 5 joueurs.

Matériel :

Un jeu de cartes « alphabet » (26 lettres + 2 jokers),
Un jeu de cartes « alphabet braille » (26 lettres),
Un sac opaque,
Un sablier (2mn).

But du jeu

Trouver le maximum de lettres en « braille » correspondant à une carte, en un temps limité.

Préparation du jeu

Les cartes « alphabet » forment le talon sur la table, face visible.
Les cartes « alphabet braille » sont mélangées dans le sac opaque.
Le sablier est disposé sur la table.

Déroulement du jeu

Le premier joueur a 2 minutes pour jouer. Il doit trouver la première carte en braille dans le sac correspondant à la première carte du talon.

Si la carte est trouvée, il enlève la carte du dessus du talon et doit trouver la carte suivant avant la fin du temps...

Quand le temps est terminé, c'est au tour du joueur suivant.

Le joueur qui retourne un joker double son temps de jeu.

Fin de partie

Quand toutes les cartes du talon sont trouvées, la partie est terminée.
Le vainqueur est le joueur qui a totalisé le plus de cartes.

Évaluation

Les joueurs échangent leurs impressions sur le sens du toucher :

Quelle importance a-t-il par lui-même ?

Quelle importance a le toucher par rapport aux autres sens (vue, goût, ouïe, odorat) ?